

بسم الله الرحمن الرحيم
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته



شرح برنامج (Restorator) المستخدم في تعریف البرامج + التحميل + الكراك

شرح: أبو فهد

سوف نتحدث اليوم عن برنامج سهل وبسيط في استخدامه وفعاليته كبيرة جداً وهو برنامج لتعريف البرامج وقد وجدت أكثر من موقع لشرح هذا البرنامج وعلى هذا سوف انقل لكم شرح للأخ الفاضل **ابو فهد** .. ولكن قبل هذا اريد ان اتحدث لكم عن وظيفة هذا البرنامج حيث هناك برنامج مماثل وهو **(Resource Hacker)** ولكن برنامجنا اليوم يعطينا مميزات أفضل و لعل أهمها الباتش! .. و نقصد بالباتش هنا أنه يمكن أن تعرب أي برنامج وتغير فيه ما تريده و عندما تريد أن ترسله لشخص آخر فانك تكتفي بارسال ملف صغير جداً يحوي التغييرات فقط ، فلا تضطر الى ارسال البرنامج الأساسي وخاصة اذا كان برنامج من الحجم الكبير! طبعاً حجم الباتش يزيد عندما يحوي كثير من الصور التي تم تعديلها أو استبدالها! ولا يصل اى حجم الميغابايت.

اسم البرنامج **Restorator**

رابط تحميل النسخة القديمة الكاملة
http://www.yypps.narod.ru/soft_rus/restorator252.exe

او اذهب الى صفحة التحميل من [هذا](#)

معلومات التسجيل لهذه النسخة:

اسم المستخدم (abafahad)

الكلود-
(6RB+AI4VV+m7n5nVlt0tdkScX0MfAFhbHt+1d
bK:Wk7m33gMgX0qzXBaJWVjpng1HIKNCOoI Nef+4ebgU+UmuE)

رابط تحميل النسخة الجديدة **Restorator 2004 Trial**
حيث تتيح لكم خيارات اسهل واسرع الا انها ليست كاملة فلا تستطيعون تكوين الباتش المطلوب

http://www.bome.com/Restorator/Restorator2004_Trial_1129.exe

وهذه صفحة الموقع الاصلي للبرنامج
[Restorer Download](#)

اليكم كراك لكى تعمل هذه النسخة الى الابد لكنها تبقى غير كامله.
ومن لديه كراك لتعمل النسخة بكل مميزاتها فليضعه مشكوراً.

المهم جمعت ثلاثة كراكات في ملف واحد للاستفاده اكثر اختاروا منها ما شنتم
[اضغط هنا للتحميل هذه المجموعة](#)



والآن اليكم شرح البرنامج كما وضعه الاخ الفاضل ابو فهد

البدء في تشغيل البرنامج من قائمة ابداً او ستجد سطر قد اضيف الى قائمة السياق عند النقر بالزر اليمين للفأرة على اي ملف تتفيدى . هنا سنحاول أن نعرب برنامج كمثال ، و باقي البرامج يمكن أن نطبق عليها نفس المبدأ!

سأقوم بتعريف برنامج فرونت بيج اكسبرس 98 شغل البرنامج و من ثم افتح الفرونت بيج داخل برنامجنا (File->Open) أو كما قلنا بالزر اليمين



ستظهر لك عدة نوافذ.

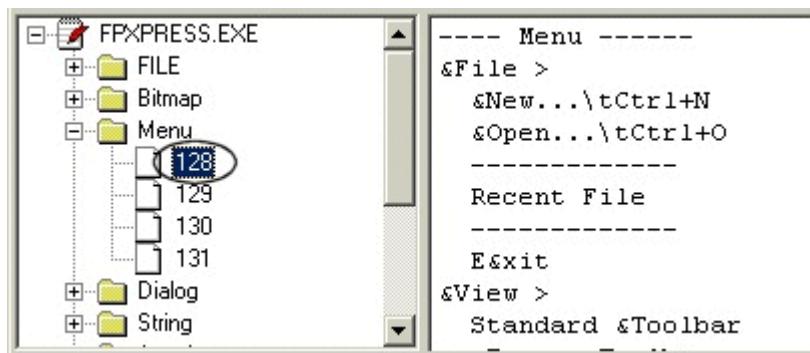


لاحظ أنه يمكنك أيضاً أن تسحب من المجلد الحالي من نافذة (المجلد الحالي) في الأسفل و من ثم تسحب الملف و تسقطه في نافذة عرض الموارد على اليسار و سيفتح الملف ، مع ملاحظة انه يمكن فتح أكثر من ملف في نفس الوقت !

يمكن الانتقال الى الدليل الاصل بالضغط على المجلد ذو الاسم نقطتين !

الآن دعنا نبدأ في تعريب القوائم..
من عرض الموارد (على اليسار .. (اختر القوائم .. (Menu) سيعرض لك القوائم الموجودة في البرنامج و عند اختيار (نقر) أي منها سيتم عرض محتوياتها على اليمين.

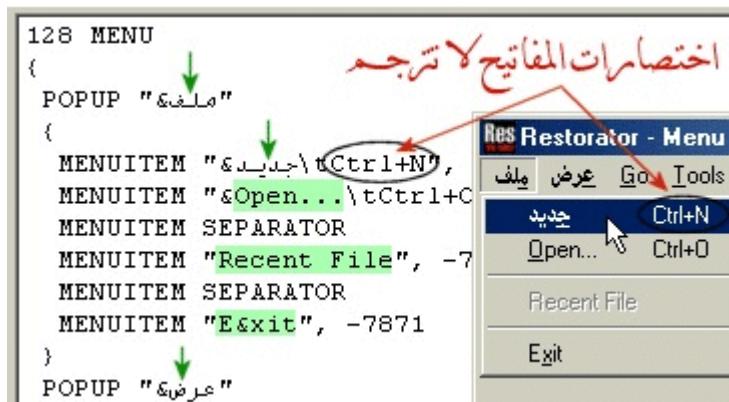
افتح أول قائمة و هنا في برنامج الفرونت بيج اسمها.. (128)



سيتم عرض ما تحويه من هذه القائمة من نصوص و من هنا يمكننا تحريرها ، لذلك يجب الانتقال الى

نظام التحرير في البرنامج اضغط على ايقونة .. (ab)

الآن ستظهر لك القائمة ، في نافذة عرض محتويات الموارد غير كل كلمة انجليزية بين علامات الاقتباس (" ")
إلى معناها العربي .. لاحظ الصورة جيداً



الانتقال من المحارف العربية للانجليزية بالضغط على (Ctrl+Shift) الايسر للانجليزي و الايمان للعربي

ولتفعيل التغييرات انقر على ايقونة (Commit) أو بضغط (F8) من لوحة المفاتيح

ملاحظة :- 1:

ليست كل القوائم تعرب! . قم فقط بتعريب القوائم الظاهرة و التي يمكن أن تراها أمامك ، للأسف الفرونت بيع لا يوجد فيه مثل هذه القوائم و لكن.. !

في كثير من الأحيان القوائم التي تظهر بالنقر بالزر اليمين للأفأرة (داخل البرنامج المراد تعريبه)
يكون لها
اسم مهم جداً للبرنامج و لا يستدعى بها (يظهرها لك) الا بنفس الاسم فتعريبها قد يعمل خلل في
البرنامج !!
و لكن يمكن تعريب من يدرج تحتها من أوامر ، مثل..



هنا قائمة اسمها (Paint Shop Pro) لاحظ الاسم! . و هي من برنامج (Edit Context Menu)
، هذا الاسم غير ظاهر لا في الواجهة و لا في الأوامر الداخلية ، بالإضافة الى الاسم الدال على أنها قائمة سياق

Context (خاصة بالزر اليمين للفارة) فيمكن تعریب ما تحويه من أوامر و لكن ليس اسم القائمة الرئيسي!

بالمثل بالنسبة لتعريف نوافذ الحوار..

من نافذة عرض الموارد .. انتقل الى .. (Dialog) و ابدأ بتعريف ما داخل علامات الاقتباس مثلاً..

خطأ!

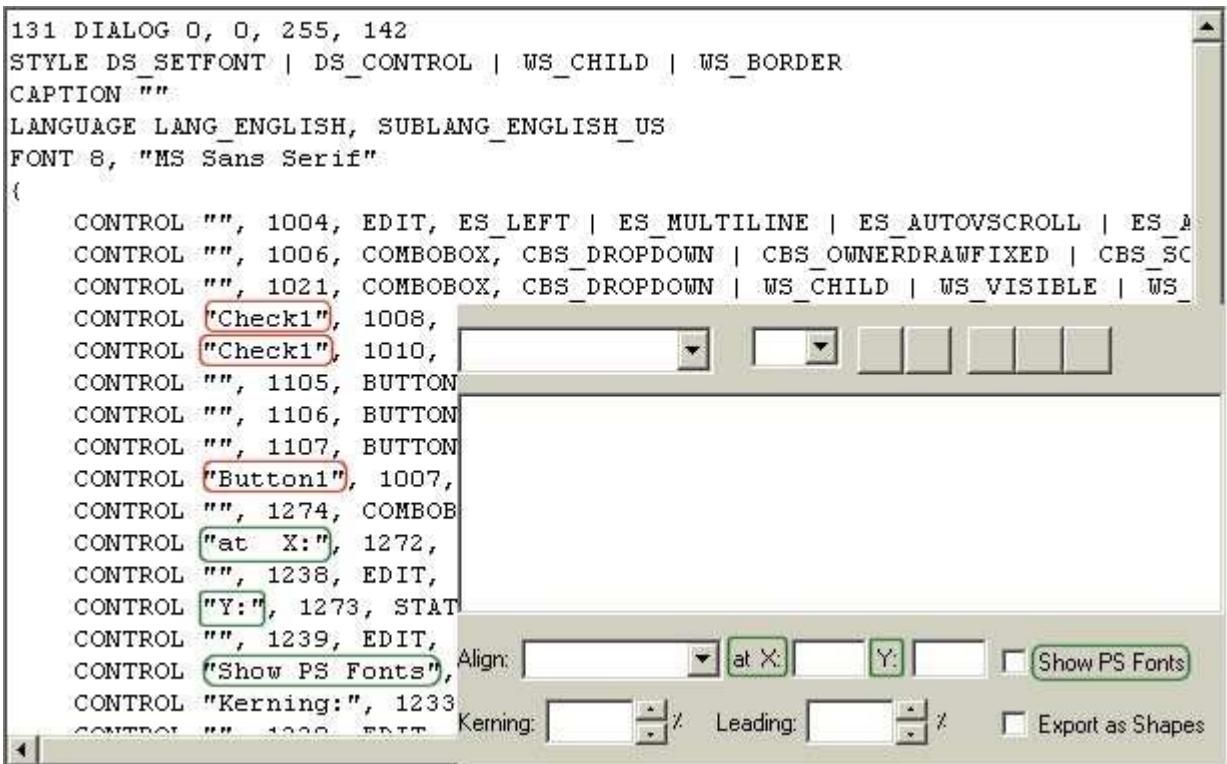
```
191 DIALOG 0, 0, 211, 114
STYLE DS_SETFONT | DS_MODALFRAME
CAPTION "Add Choice"
FONT 8, "MS Sans S if"
{
    LTEXT "&Choice:", -1, 6, 8, 33,
    EDITTEXT 1243, 6, 19, 141, 12, E
    AUTOCHECKBOX "Specify &Value:", ←
    EDITTEXT 1205, 6, 51, 141, 12, E
    AUTORADIOBUTTON "&Selected", 122
    AUTORADIOBUTTON "&Not selected",
    DEFPUSHBUTTON "OK", 1, 154, 7, 5
    PUSHBUTTON "Cancel", 2, 154, 24,
    PUSHBUTTON "&Help", -7866, 154,
    GROUPBOX "Initial State", -1, 6,
}
```



ملاحظة :-٢

نفس الشئ ينطبق على نوافذ الحوار .. عرب ما يظهر أمامك ، فقط!.. مثلاً

خطأ!

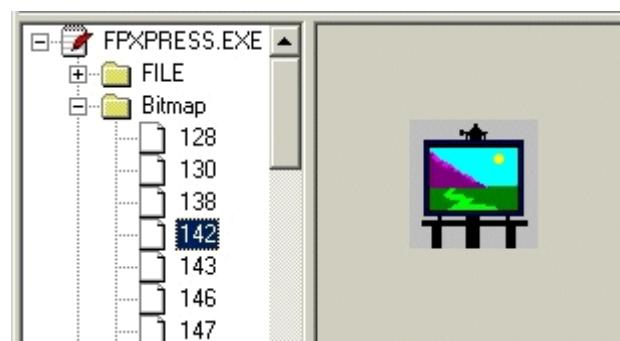


هذه نافذة لبرنامج سويف.

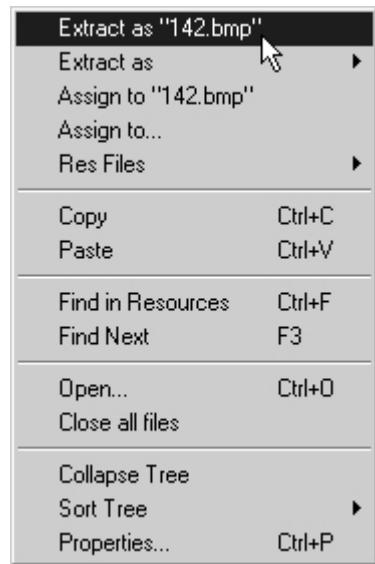
الآن لننتقل للصور..

انتقل الى عرض الموارد و اختر (**Bitmap**) ، و قم باستعراض الصور الموجودة في البرنامج يمكن

ختيار أحدها و تغييره أو حتى حفظه و من ثم تعديله في برنامج تحرير الصور المفضل لديك ومن ثم اعادتها للبرنامج! في برنامج فرونت بيج .. شدتني هذه الصورة !!! 😊



اضغط بالزر اليمين في عرض الموارد على الصورة المراد تغييرها أو من قائمة-**(Resources >Export)**



الآن ستتجدها في الدليل الحالي في النافذة السفلية للبرنامج! قم بتحريرها ، و من ثم احفظها باحدى الصيغتين (**jpg**) أو (**bmp**) و التي يدعمهما البرنامج ..
لاحظ
اني قمت بتعديلها الى..



الآن يمكن استيراد هذه الصورة بواسطة الامر (**Assign to**) إما بالنقر بالزر اليمين للفارأة أو من قائمة **موارد (Resources)** و من ثم اختيار الصورة المراد جلبها

نفس الشئ ينطبق على الايقونات ، و هي الصور الصغيرة التي تدل على البرنامج سواء قبل فتحه على سطح المكتب أو مستكشف ويندوز و هي ذاتها التي تظهر في الزاوية العليا للبرنامج فيمكن تحريرها أو استبدالها!

أخيراً لا تنسى أن تحفظ العمل النهائي و غالباً ما يقوم البرنامج باضافة الرقم واحد لكي لا يكتب فوق النسخة الأصلية بالرغم أنه يقوم تلقائياً بعمل نسخة احتياطية من الملف و يزيد على اسم الملف (**Backup**) و هذا جيد لكي تتمكن من العودة للنسخة الأصلية في حال حصل خطأ و تغدر تشغيل البرنامج .. لا سمح الله!

ملف باتش!

الآن و بعد اجراء التعديل يمكنك عمل ملف باتش ، و عادة يكون صغير جداً خاصة اذا خلت التعديلات من الصور من قائمة (**Tools->Create ResPatcher**) أو مباشرة اضغط أيقونة (**RP**) من شريط الايقونات العلوى .. سيظهر لك معالج انشاء الباتش..

في البداية : يعطيك تعريف بباتش و و !.

اضغط التالي او (Next) الخطوة الاولى: يطلب ادخال اسم الملف الاصلي.

الخطوة الثانية : في الخانة الاولى اسم الملف الذي سيتم العمل عليه .. لاحظ أنه يجب عدم كتابة مسار الملف كامل .. فقط اسمه!
أما الخانة الثانية فهنا تضع اسم ملف الباتش الذي سينتتج مع المسار الكامل ، و بامكانك أن تجعله بنفس اسم الملف الاصلي!

الخطوة الثالثة : ادخل بعض المعلومات الشخصية عنك (اذا رغبت في ذلك) .. و يمكنك تركها فارغة في حال رغبت في عدم ظهورها!

الخطوة الرابعة : هي كتابة بعض المعلومات المهم و التي يجب أن يقرأها مستخدم الباتش قبل أن ينفذه ، و يمكن استيراد نص أو حفظ النص الذي قمت بكتابته من خلال زرri الحفظ (Load from file) و هذه ميزة رائعة جداً بدون الحاجة إلى ملفات منفصلة (Save to file) مع الباتش !

الخطوة الخامسة : ملخص بما تم عمله!

الخطوة السادسة : تهانينا تم العمل بنجاح!
اضغط زر انهاء (Finish)

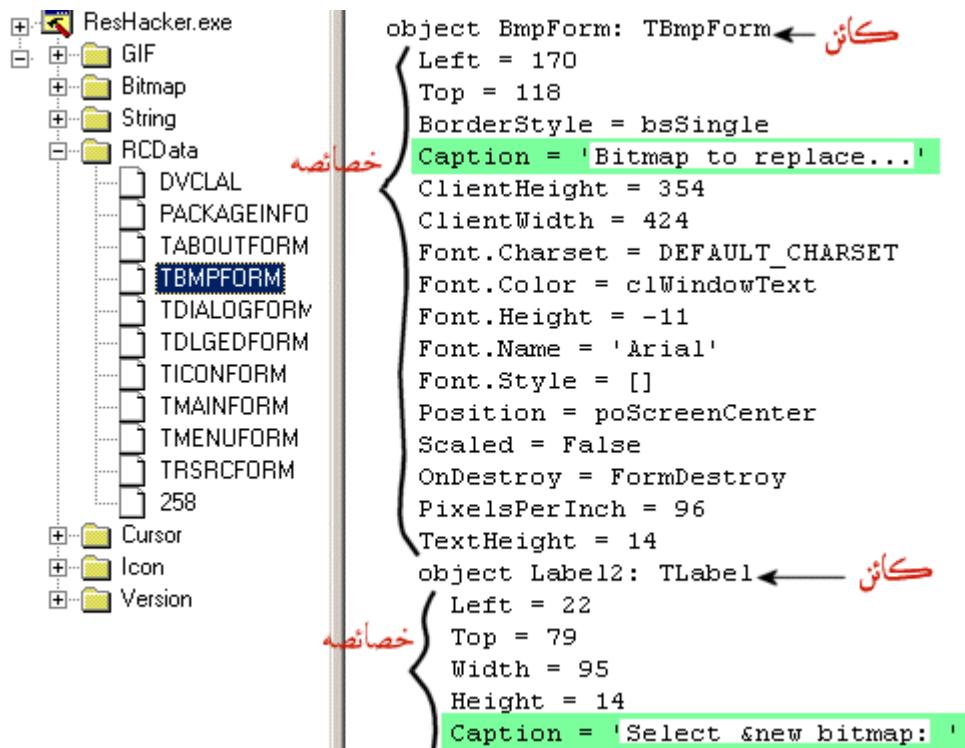
الآن يمكنك تجريب الباتش الذي قمت بتوليدة!
شغل الباتش .. و شاهد ما عملته ، و لاحظ هل المعلومات و التعليمات التي ادرجتها صحيحة!

خطأ!



ملاحظة :-٣

في البرامج المولدة بمصرفات بورلاند تكون بعض الموارد في (RCData) ، و هنا يتم عرض الكائنات و خصائصها الخاصة التي تهمنا في الكائنات هي العنوان .. (Caption) لذلك سنغيرها (فقط) ، بتغييرها ما بين العلامتين أمامها (")



أيضاً يجب أن أشير أنه بالإمكان تغيير اتجاه اللغة اذا وجدت الخاصية (BiDiMode) الى اتجاه اليمين الى اليسار (bdRightToLeft) أما اذا لم يكن المصرف يدعم هذه الخاصية فلا يمكن تحويل اللغة! و اضافة هذه الخاصية قد يسبب خطأ و لا يعمل البرنامج!
هذا والله أعلم ، و صلى الله و سلم على نبينا محمد.

وأخيراً أتمنى ان تجدوا في هذا البرنامج الاستفاده كما استفدت منها أنا .. هذا وسائل المولى القدير لكم التوفيق والسداد بأننه تعالى ودمتم سالمين.

Restorator

وبالمناسبة اللي يبي يحمل النسخة الجديدة ٢٠٠٦ يجدها في الموقع الرسمي للبرنامج:
<http://www.bome.com/Restorator/download.html>

Restorator 2006 وعرب أيضاً

http://rapidshare.de/files/14597983/...535_retail.rar

أو

http://www.bome.com/Restorator/Resto...Trial_1534.exe

ملف التعريب:

<http://soft.mojat.org/yzeed/Restorator.rar>

الكراك:

<http://www.qqq.nu/get.php?filename=1142442683.zip>



<http://www.ar-tr.com/index.php>

جميع الحقوق محفوظة لكل مسلم ، بشرط ذكر المصدر